

OS.O.16.2020.UM

Sokółka 03.02.2020 r.

ZAPYTANIE OFERTOWE

Przedmiot zamówienia realizowany jest w ramach projektu „Spotkajmy się w przedszkolu” współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Podlaskiego na lata 2014-2020 dla EFS, Osi Priorytetowej III Kompetencje i kwalifikacje, Działania 3.1 Kształcenie i edukacja, Poddziałania 3.1.1 Zapewnienie równego dostępu do wysokiej jakości edukacji przedszkolnej.

Zamawiający:

Gmina Sokółka
Plac Kościuszki 1
16-100 Sokółka

Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia

1. Opis przedmiotu zamówienia:

Dostawa programów multimedialnych dla dzieci z niepełnosprawnościami w ramach projektu „Spotkajmy się w przedszkolu”

48500000-3—Pakiety oprogramowania komunikacyjnego i multimedialnego

Szczegółowy Opis Przedmiotu Zamówienia został zawarty w załączniku nr 4 do niniejszego Zapytania ofertowego.

2. Termin realizacji zamówienia:

Poszczególne części zamówienia należy dostarczyć najpóźniej w terminie do 29.02.2020 r.

3. Miejsce dostawy:

Dostawę należy zrealizować w godzinach 8-15 do poszczególnych przedszkoli:

**Przedszkole nr 1
ul. Sikorskiego 4
16-100 Sokółka**

**Przedszkole nr 2
Osiedle Zielone 5
16-100 Sokółka**

**Przedszkole nr 3
ul. Kresowa 73
16-100 Sokółka**



Przedszkole nr 4
ul. Kollątaja 22
16-100 Sokółka

Przedszkole nr 5
Osiedle Centrum 18
16-100 Sokółka

4. Zakres przedmiotowy zamówienia.

Zakres przedmiotowy zamówienia obejmuje dostawę programów multimedialnych dla dzieci z niepełnosprawnościami w ramach projektu „Spotkajmy się w przedszkolu”, która podzielona została na III części – szczegółowy opis przedmiotu zamówienia został zawarty w załączniku nr4 do niniejszego zapytania.

5. Zamawiający dopuszcza składanie ofert częściowych.

Każdy z wykonawców uprawniony jest do składania ofert na dowolną ilość części.

6. Równoważność.

Zamawiający informuje, że użyte w SIWZ oraz w załącznikach do SIWZ określenia, które mogą wskazywać na producentów produktów lub źródła ich pochodzenia mają na celu wskazanie wymaganych przez Zamawiającego minimalnych oczekiwań co do jakości i celowości produktów, które mają być dostarczone. Wykonawca jest uprawniony do stosowania rozwiązań równoważnych, przez które rozumie się takie, które pozwolą osiągnąć w 100% cel wskazany w Zaprośzeniu i w załącznikach do Zaprośzenia. Na Wykonawcy spoczywa ciężar wskazania „równoważności”.

7. Wykluczenia.

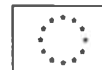
Z udziału w postępowaniu wykluczone są podmioty powiązane osobowo lub kapitałowo z Zamawiającym. Każdy z Wykonawców, odpowiadając na zapytanie ofertowe, powinien złożyć **oświadczenie o braku powiązań osobowych lub kapitałowych** – według wzoru stanowiącego załącznik nr 2.

8. Kryteria oceny ofert.

8.1 Wybór oferty dokonany zostanie w oparciu o następujące kryteria i ich znaczenie:

Nr kryt.	Opis kryteriów oceny	Znaczenie
1.	Cena brutto	80 %
2.	Skrócenie terminu dostawy	20 %

8.2 Najkorzystniejsza oferta w odniesieniu do tych kryteriów może uzyskać maksimum 100 pkt.



8.3 Punkty przyznawane za kryteria będą liczone wg następujących wzorów:

Nr kryt.	Wzór
1.	Cena brutto Liczba punktów = $C_n/C_b \times 80$ gdzie: - C_n – najniższa cena spośród wszystkich ofert nieodrzuconych - C_b – cena oferty badanej - 80 – wskaźnik stały
2.	Punkty za skrócenie terminu dostawy będą przyznawane następująco: - skrócenie terminu dostawy o 1 dzień – 2 punkty, punkty przyznawane proporcjonalnie do liczby dni skrócenia terminu dostawy. Maksymalnie Wykonawca może uzyskać w tym kryterium 20 pkt

8.4 Zamawiający udzieli zamówienia Wykonawcy, którego oferta odpowiada wszystkim wymaganiom określonym w niniejszym zapytaniu i została oceniona jako najkorzystniejsza w oparciu o podane kryteria wyboru, podpisując umowę, której wzór stanowi załącznik nr 3 do niniejszego zapytania ofertowego.

9. Formalności, których należy dopełnić przed podpisaniem umowy:

Wykonawca zobowiązany jest do przedłożenia szczegółowej kalkulacji cenowej przed podpisaniem umowy.

10. Składanie ofert:

a) Termin składania ofert upływa **dn.10.02.2020 r.**

b) Miejscem składania ofert jest: **Urząd Miejski w Sokółce, Plac Kościuszki 1, 16-100 Sokółka,**

c) Dopuszczalna forma składania ofert: przesyłka pocztowa skierowana na adres

Urząd Miejski w Sokółce

Plac Kościuszki 1

16-100 Sokółka

podany wyżej lub osobiście do **Urzędu Miejskiego w Sokółce, Plac Kościuszki 1, 16-100 Sokółka,** sekretariat – pokój 207, z dopiskiem: *Dostawa programów multimedialnych dla dzieci z niepełnosprawnościami w ramach projektu „Spotkajmy się w przedszkolu” część nr.....*

11. Warunki umowy

Określa Załącznik nr 3 wzór umowy do Zapytania ofertowego.

12. Wymagane dokumenty:

1. Formularz ofertowy według załączonego wzoru.

2. Oświadczenie o braku powiązań osobowych lub kapitałowych.

Z-ca BURMISTRZA

.....
Adam Marchel / Kowalczyk
Zamawiający

Urszula Marchel

Podinspektor

dn. 09.02.2020

.....
.....
.....
Miejscowość, data

.....
Nazwa, adres Wykonawcy

FORMULARZ OFERTOWY

W odpowiedzi na zapytanie ofertowe w ramach projektu „Spotkajmy się w przedszkolu” współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Podlaskiego na lata 2014-2020 dla EFS, Osi Priorytetowej III Kompetencje i kwalifikacje, Działania 3.1 Kształcenie i edukacja, Poddziałania 3.1.1 Zapewnienie równego dostępu do wysokiej jakości edukacji przedszkolnej.

1. Nazwa

2. Adres do korespondencji

3. E-mail

4. Telefon

5. Wynagrodzenie (brutto) za wykonanie przedmiotu zamówienia wynosi:

Część 1*
..... zł brutto
(słownie: złotych)
Skrócenie terminu dostawy o: dni



Część 2*

..... zł brutto

(słownie: złotych)

Skrócenie terminu dostawy o: dni

Część 3*

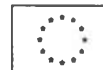
..... zł brutto

(słownie: złotych)

Skrócenie terminu dostawy o: dni

***niepotrzebne skreślić**

.....
podpis osoby uprawnionej do reprezentacji
Wykonawcy, pieczęć



Załącznik nr 2

.....
.....
.....
Miejscowość, data

.....
Nazwa, adres Wykonawcy

Oświadczenie o braku powiązań osobowych lub kapitałowych

Dotyczy: projektu pn. „Spotkajmy się w przedszkolu, współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Podlaskiego na lata 2014-2020 dla EFS, Osi Priorytetowej III Kompetencje i kwalifikacje, Działania 3.1 Kształcenie i edukacja, Poddziałania 3.1.1 Zapewnienie równego dostępu do wysokiej jakości edukacji przedszkolnej.

Dostawa programów multimedialnych dla dzieci z niepełnosprawnościami w ramach projektu „Spotkajmy się w przedszkolu”

W związku ze złożeniem oferty w postępowaniu przez **Gminę Sokółka, Plac Kościuszki 1, 16-100 Sokółka** (zwany dalej Zamawiającym) **oświadczam(y), że nie jestem(eśmy) powiązani z Zamawiającym** lub osobami upoważnionymi do zaciągania zobowiązań w imieniu Zamawiającego lub osobami wykonującymi w imieniu Zamawiającego czynności związane z przygotowaniem i przeprowadzeniem procedury wyboru Wykonawcy **osobowo lub kapitałowo.**

Przez powiązania kapitałowe lub osobowe rozumie się wzajemne powiązania między Zamawiającym lub w/w osobami, a Wykonawcą, polegające na:

- 1) uczestniczeniu w spółce jako wspólnik spółki cywilnej lub spółki osobowej,
- 2) posiadaniu udziałów lub co najmniej 5% akcji,
- 3) pełnieniu funkcji członka organu nadzorczego lub zarządzającego, prokurenta, pełnomocnika,
- 4) pozostawaniu w takim stosunku prawnym lub faktycznym, który może budzić uzasadnione wątpliwości, co do bezstronności w wyborze Wykonawcy, w szczególności pozostawanie w związku małżeńskim, w stosunku pokrewieństwa lub powinowactwa w linii prostej, pokrewieństwa lub powinowactwa w linii bocznej do drugiego stopnia lub w stosunku przysposobienia, opieki lub kurateli.

.....
podpis osoby uprawnionej do reprezentacji
Wykonawcy, pieczęć



U m o w a

Nr

zawarta w dniu w Sokółce
pomiędzy:

Gminą Sokółka NIP: 5451815942 z siedzibą Plac Kościuszki 1, 16-100 Sokółka, reprezentowaną przez
Adama Mariana Kowalczyka – I Zastępcę Burmistrza Sokółki,

zwanym Zamawiającym:

a
Wykonawcą:

.....

reprezentowanym przez:

.....

§ 1

Zamawiający kupuje, a Wykonawca sprzedaje programy multimedialne **w ramach Projektu „Spotkajmy się w przedszkolu”**, zwany w dalszej części umowy programami w ilościach i rodzajach oraz zgodnie z wymogami określonymi w charakterystyce przedmiotu zamówienia.

§2

1. Wykonawca dostarczy programy do siedziby Zamawiającego w terminie do
2. Wykonawca zapewni takie opakowanie dostarczonych programów jakie jest wymagane, by nie dopuścić do ich uszkodzenia lub pogorszenia ich jakości w trakcie transportu do miejsca dostawy.
3. Na okoliczność odbioru programów zostanie sporządzony protokół odbioru podpisany przez uprawnionych przedstawicieli Zamawiającego i Wykonawcy.
4. Wykonawca wyda Zamawiającemu dokumenty, które dotyczą programów, przede wszystkim karty gwarancyjne i instrukcje obsługi.
5. Korzyści i ciężary związane z programami oraz niebezpieczeństwo przypadkowej utraty lub uszkodzenia programu przechodzą na Zamawiającego z chwilą wydania go Zamawiającemu. Za dzień wydania programów Zamawiającemu uważa się dzień, w którym zostały one odebrane przez Zamawiającego zgodnie z procedurą określoną w ust. 3.

§ 3

1. Strony ustalają cenę za przedmiot umowy na podstawie oferty w kwocie
Część 1 **zł brutto** (słownie: zł 00/100). Cena obejmuje koszty transportu.
Część 2 **zł brutto** (słownie: zł 00/100). Cena obejmuje koszty transportu.
Część 3 **zł brutto** (słownie: zł 00/100). Cena obejmuje koszty transportu.
2. Zapłata ceny nastąpi po otrzymaniu przez Zamawiającego faktury VAT, przelewem na konto bankowe Wykonawcy wskazane w fakturze.
Nabywca: Gmina Sokółka, Plac Kościuszki 1, 16-100 Sokółka, NIP: 5451815942.

Projekt „Spotkajmy się w przedszkolu” współfinansowany przez Unię Europejską
w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego



- Odbiorca: Urząd Miejski w Sokółce, Plac Kościuszki 1, 16-100 Sokółka.
3. Zamawiający dokona zapłaty w terminie 30 dni od daty otrzymania faktury.
 4. Za datę zapłaty strony przyjmują datę obciążenia rachunku Zamawiającego.

§ 4

1. Wykonawca udziela niniejszym rękojmi na okres 24 miesięcy na programy multimedialne określone w SIWZ.
2. Zamawiający z tytułu rękojmi może żądać usunięcia wady, jeżeli ujawniła się ona w czasie trwania rękojmi. Zamawiający może wykonywać uprawnienia z tytułu rękojmi po upływie okresu trwania rękojmi, jeżeli zawiadomił Wykonawcę o wadzie przed jego upływem.
3. Zamawiający może według swojego wyboru, wykonywać uprawnienia z tytułu rękojmi.
4. Na podstawie uprawnień wynikających z tytułu rękojmi Zamawiający może żądać usunięcia wady, wyznaczając Wykonawcy w tym celu odpowiedni, technicznie uzasadniony termin z zagrożeniem, że po bezskutecznym upływie terminu może usunąć wady na koszt i ryzyko Wykonawcy wybierając w tym celu dowolny podmiot. Koszty poniesione przez Zamawiającego z tego tytułu powiększone o kary umowne wynikające z przedmiotowej umowy, mogą być potrącane przez Zamawiającego z wierzytelności Wykonawcy lub Wykonawca zostanie obciążony na podstawie faktury VAT wystawionej przez Zamawiającego.
5. W przypadku konieczności transportu programów multimedialnych, transport na koszt własny zapewnia Wykonawca.
6. W czasie obowiązywania udzielonej rękojmi Wykonawca na własny koszt dojeżdża do wskazanego przez Zamawiającego miejsca w celu sprawdzenia programów multimedialnych.

§ 5

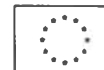
1. W przypadku niewykonania lub nienależytego wykonania umowy przez Wykonawcę Zamawiający może naliczyć karę umowną w następujących przypadkach i wysokościach:
 - a. za zwłokę w przekazaniu przedmiotu umowy w wysokości 1 % ceny o której mowa w § 3 ust. 1 umowy za każdy dzień zwłoki,
 - b. za zwłokę w usunięciu wad stwierdzonych przy odbiorze lub w okresie rękojmi w wysokości 1 % ceny, o której mowa w § 3 ust. 1 umowy za każdy dzień zwłoki licząc od dnia wyznaczonego na usunięcie wad.
 - c. za odstąpienie od umowy przez Zamawiającego z przyczyn leżących po stronie Wykonawcy w wysokości 10 % ceny.
2. O nałożeniu kary umownej, jej wysokości i podstawie jej nałożenia Zamawiający będzie informował Wykonawcę pisemnie w terminie 14 dni od zaistnienia zdarzenia stanowiącego podstawę nałożenia kary.
3. Zamawiający zastrzega sobie prawo dochodzenia odszkodowania uzupełniającego na zasadach ogólnych Kodeksu Cywilnego, jeżeli wartość powstałej szkody przekroczy wysokość kary umownej.

§ 6

Zamawiającemu przysługuje prawo odstąpienia od umowy w razie zaistnienia istotnej zmiany okoliczności powodującej, że wykonanie umowy nie leży w interesie publicznym, czego nie można było przewidzieć w chwili zawarcia umowy (zgodnie z art. 145 Ustawy Prawo Zamówień Publicznych).

§ 7

Zmiana postanowień niniejszej umowy może nastąpić za zgodą obu stron z poszanowaniem zapisów art. 144 ust. 1 Ustawy Prawo Zamówień Publicznych wyrażoną na piśmie pod rygorem nieważności takiej zmiany.



§ 8

Właściwym do rozpoznania sporów wynikłych na tle realizacji niniejszej umowy jest sąd powszechny właściwy dla siedziby Zamawiającego.

§ 9

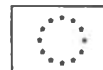
1. W sprawach nie uregulowanych niniejszą umową obowiązują przepisy Kodeksu Cywilnego i Ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo Zamówień Publicznych.
2. Integralne części niniejszej umowy stanowią:
 - a) oferta Wykonawcy,
 - b) specyfikacja istotnych warunków zamówienia.
 - c) protokół odbioru.

§ 10

Umowa niniejsza sporządzona została w 4 jednobrzmiących egzemplarzach, 3 egzemplarze dla Zamawiającego, 1 egzemplarz dla Wykonawcy.

ZAMAWIAJĄCY

WYKONAWCA



Sokółka, dnia

WZÓR

PROTOKÓŁ ODBIORU z dnia

Dostawca:

Odbiorca:

Miejsce odbioru:

Data odbioru:

Dostarczono:

Nazwa	Producent	Nr wersji	Ilość

Strony oświadczają, że przedmiot zamówienia został/ nie został* przez Wykonawcę zrealizowany zgodnie z postanowieniami SIWZ, ofertą Wykonawcy oraz funkcjonuje prawidłowo, a dostawa została zrealizowana zgodnie/niezgodnie* z zapisami umowy nr, z dnia

Strona odbierająca potwierdza, że wyżej wymienione przedmioty/urządzenia zostały odebrane bez zastrzeżeń jako w pełni sprawne przez uprawnionych pracowników.*

Strona odbierająca stwierdza, że nie dokonała odbioru z przyczyn określonych w uwagach do protokołu.*

Protokół spisano w dwóch jednobrzmiących egzemplarzach.

Strona przekazująca:

Strona odbierająca:

.....

.....

(Czytelny podpis i pieczęć)

(Czytelny podpis)

UWAGI

.....

Strona przekazująca:

Strona odbierająca:

.....

.....

(Czytelny podpis i pieczęć)

(Czytelny podpis)

* *niepotrzebne skreślić*

Załącznik nr 4

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Przedmiot zamówienia realizowany jest w ramach projektu „Spotkajmy się w przedszkolu” współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Podlaskiego na lata 2014-2020 dla EFS, Osi Priorytetowej III Kompetencje i kwalifikacje, Działania 3.1 Kształcenie i edukacja, Poddziałania 3.1.1 Zapewnienie równego dostępu do wysokiej jakości edukacji przedszkolnej.

W szczegółowym opisie przedmiotu zamówienia mogą wystąpić niektóre charakterystyczne cechy dla producenta, które należy rozumieć jako preferowany typ w zakresie określenia minimalnych wymagań jakościowych. Nie są one wiążące i można dostarczyć elementy równoważne, które posiadają co najmniej takie same lub lepsze normy, parametry techniczne, jakościowe, funkcjonalne, będą tożsame tematycznie i o takim samym przeznaczeniu oraz nie obniżą określonych w opisie przedmiotu zamówienia standardów. Podane w opisach szczegółowe cechy mają jedynie na celu sprecyzowanie oczekiwań jakościowych zamawiającego.

Część I - Specjalistyczne oprogramowanie dostosowane do potrzeb dzieci z niepełnosprawnościami w Przedszkolu nr 1 w Sokółce w ramach zadania 1. Doposażenie 5 przedszkoli samorządowych w specjalistyczny sprzęt dostosowany do potrzeb dzieci z niepełnosprawnościami.

Lp.	WYSZCZEGÓLNIENIE / PARAMETRY, OPIS	j.m.	ILOŚĆ
1	Oprogramowanie aktywizujące i edukacyjne w postaci gier ćwiczących umiejętność współpracy i rywalizacji.	szt.	1
	Oprogramowanie zawierające kolekcję gier ćwiczących umiejętność współpracy oraz rywalizacji. <u>Program powinien:</u> - ćwiczyć umiejętności posługiwania się jednym lub dwoma przyciskami, - sprzyjać doskonaleniu umiejętności koordynacji w czasie, jak również sprzyjać rozwojowi orientacji przestrzennej, przewidywania, koncentracji i planowania strategicznego Program powinien działać na systemie Microsoft Windows 2000/XP/Vista/7/8/10 - okres gwarancji min. 24 miesiące.		
2	Program rozwijający umiejętności w zakresie pisania, czytania, a także poszerzania zasobów słownictwa, oraz pobudzania wyobraźni i kreatywności.	szt.	1
	Program aktywizujący umożliwiający użytkownikowi umieszczanie na ekranie różnorodnych obrazków przy charakterystycznych dla nich odgłosach. Program rozwija przy tym umiejętność obsługi komputera poprzez zabawę. Wykorzystując mysz, przyciski, joystick, a także ekran dotykowy dziecko nabiera wprawy i pewności siebie		

	<p>w obsłudze komputera. Program powinien działać na systemie Microsoft Windows 2000/XP/Vista/7/8/10 - okres gwarancji min. 24 miesiące.</p>		
3	<p>Zestaw programów komputerowych – zabawy edukacyjne (np. tangram, układanki) i oprogramowanie zawierające m. in. dopasowanie obiektów do modelu, układanie takich samych obiektów jeden na drugim.</p> <p>Zabawy edukacyjne na płytach CD: - tangram - kwadrat podzielony na 7 części: 2 duże trójkąty, 1 średni trójkąt, 2 małe trójkąty, 1 kwadrat, 1 równoległobok. Zadanie polega na układaniu figur z części tangramu. - układanki – 5 szt. - to zabawy językowe, ale również i matematyczne. Dziecko wykonuje w nich określone zadania, np. układa wyrazy, podpisuje obrazki, liczy, w tym również proste działania matematyczne. Układanki powinny znajdować się na oddzielnych płytach. - kolorowanki – płyta powinna zawierać ok 50 obrazków o różnym stopniu trudności, które dziecko może pokolorować na monitorze komputera. - układanki/dobieranki - trzy różne płytki, dzieci wykonują w tych zabawach określone zadania, również z zakresu matematyki oraz języka.</p> <p>Programy powinny działać na systemie: Windows XP, Vista, Windows 7/8/10. - okres gwarancji min. 24 miesiące.</p>	zestaw	1
4	<p>Multimedialny program zawierający uporządkowane tematycznie pojęcia w formie graficznej (ilustracje, animacje, nagrania) wspierające rozwój słownictwa oraz umiejętności komunikacyjne dziecka.</p> <p>Program będzie wykorzystywany w terapii z dziećmi z niepełnosprawnością umysłową, w terapii SLI oraz opóźnionego rozwoju mowy, zaburzeń mowy i języka jak również stymulowania pola słuchowego. <u>Program powinien zawierać:</u> - dwuczęściowy program multimedialny na pendrive, - profesjonalny mikrofon, - przewodnik metodyczny zawierający propozycje scenariuszy zajęć oraz zestawy tekstów terapeutycznych, - ponad 800 interaktywnych ćwiczeń. Program powinien działać na systemie: Windows XP/Vista/7/8/10. - okres gwarancji min. 24 miesiące.</p>	szt.	1
5	<p>Program logopedyczny służący rozwijaniu poprawnej wymowy i percepcji słuchowej. Zestaw ćwiczeń adresowany do specjalistów pracujących z dziećmi z trudnościami w nabywaniu umiejętności i rozwoju mowy.</p> <p>Program logopedyczny wykorzystywany w profilaktyce logopedycznej, jak również podczas korygowania wad wymowy, automatyzacji skorygowanych głosek i terapii złożonych zaburzeń mowy w pracy z dziećmi, które mają trudności w nabywaniu umiejętności w zakresie rozwoju mowy, czytania i pisania. Program służy w pracy z dziećmi z autyzmem, afazją i zespołem Downa.</p>	szt.	1

	<p><u>Program powinien zawierać:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - zbiór udźwiękowionych logowirówek do rozwijania percepcji słuchowej i utrwalania poprawnej wymowy, - puzzle obrazkowo – sylabowe do składanie obrazków i czytanie wyrazów sylabami, - zagadki słuchowe dotyczące dopasowywania usłyszanych dźwięków mowy (głoski, sylaby) do odpowiednich znaków literowych, - ok. 40 układanek sylabowych do podpisywania obrazków sylabami, - ponad 100 uzupełnianek literowych do podpisywania obrazków - artykulacyjne karty ćwiczeń do wydruku <p>Program powinien działać na systemie: Windows XP, Vista, Windows 7, Windows 8 i Windows 10.</p> <p>- okres gwarancji min. 24 miesiące.</p>		
6	<p>Program do wczesnej terapii zaburzeń funkcji poznawczych i percepcyjno-motorycznych, wspomaganie symulacji wielozmysłowej oraz wspierania wszechstronnego rozwoju dziecka.</p> <p>Program służący do pracy dla pedagogów specjalnych, terapeutów i logopedów jako narzędzie wspomagające efekty zajęć tradycyjnej specjalistycznej terapii, na którą uczęszcza dziecko, jak i osoby mające na uwadze uatrakcyjnienie prawidłowo przebiegającego procesu nauki i rozwoju.</p> <p><u>Program powinien zawierać:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - ok. 1000 interaktywnych ćwiczeń i ok. 300 kart pracy do wydruku, - możliwość pracy z ćwiczeniami o różnych stopniach trudności, - rozbudowany system motywacji dzieci do samodzielnego wykonywania ćwiczeń, - możliwość pracy indywidualnej lub grupowej, - tablet stanowiący wyposażenie dodatkowe (tablet do wykorzystania z dodatkowymi pomocami dydaktycznymi umieszczonymi na karcie MicroSD, dodatkowo z pancerną obudową i hartowanym szkłem na ekran), - karta MicroSD z 2000 dodatkowymi plikami do wykorzystania z tabletem (UWAGA: oprogramowanie działające na PC i komputerze z panelem dotykowym). <p>Program powinien działać na systemie Microsoft Windows XP/Vista/7/8/10</p> <p>- okres gwarancji min. 24 miesiące.</p>	szt.	1
7	<p>Oprogramowanie aktywizująco-edukacyjne w formie interaktywnych krzyżówek.</p> <p><u>Program powinien zawierać/posiadać:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - ok. czterech różnych ćwiczeń w formie krzyżówki, polegających na rozwiązywaniu, wyszukiwaniu odpowiednich wyrazów i przyporządkowywaniu wyrazów do obrazków, - bogatą grafikę, - w tle krzyżówki animacje oraz dźwięki, - edytor wyrazów oraz edytor krzyżówek, dzięki którym można wprowadzać nowe wyraz oraz tworzyć własne krzyżówki. <p>Program powinien działać na systemie Microsoft Windows 2000/XP/Vista/7/8/10</p> <p>- okres gwarancji min. 24 miesiące.</p>	szt.	1

8	Oprogramowanie aktywizująco-edukacyjne umożliwiające dziecku tworzenie własnych opowieści obrazkowych.	szt.	1
	<p>Oprogramowanie umożliwiające dziecku tworzenie własnych opowieści obrazkowych pobudzających wyobraźnię i kreatywność, oraz doskonalenie umiejętności językowych.</p> <p><u>Program powinien zawierać funkcje:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - wyboru tła, kolorów, figur, elementów obrazkowych i postaci, - napisania i wydrukowania krótkiej opowieści o wydarzeniach przedstawionych na stworzonych obrazkach. <p>Program powinien działać na systemie Microsoft Windows XP/Vista/7/8/10</p> <ul style="list-style-type: none"> - okres gwarancji min. 24 miesiące. 		

Część II – Specjalistyczne programy multimedialne dostosowane do potrzeb dzieci z niepełnosprawnościami dla dzieci w Przedszkolu nr 1 w Sokółce, w Przedszkolu nr 2 w Sokółce, w Przedszkolu nr 3 w Sokółce, w Przedszkolu nr 4 w Sokółce w ramach zadania 1. Dopuszczenie 5 przedszkoli samorządowych w specjalistyczny sprzęt dostosowany do potrzeb dzieci z niepełnosprawnościami.

1	Multimedialny program umożliwiający przeprowadzenie diagnozy i zaplanowanie terapii dla dzieci z deficytami mowy wynikającymi z niepełnosprawności.	szt.	4
	<p>Profesjonalny logopedyczny program multimedialny wspierający profilaktykę, diagnozę oraz terapię większości zaburzeń mowy i języka występujących u dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Program przeznaczony dla logopedów, terapeutów i nauczycieli prowadzących zajęcia z dziećmi mającymi problemy z artykulacją głosek, a także z przyswajaniem języka i jego prawidłowym rozwojem.</p> <p><u>Pakiet powinien zawierać:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - tablet z pancerną obudową i hartowanym szkłem na ekran do prowadzenia multimedialnego gabinetu - mikrofon - aplikacja logopedy z modułem badania mowy - karta MicroSD z minimum 2000 plikami do drukowania, czytania, odsłuchiwania - echokorektor - moduł diagnoza i terapia słuchu fonemowego (sfonem) - szeregi: szumiący, syczący, ciszący oraz różnicowanie szeregów - mowa bezdźwięczna - wersja podstawowa i profesjonalna głoski „r”. <p>Program powinien działać na systemie Microsoft Windows XP/Vista/7/8/10</p> <ul style="list-style-type: none"> - okres gwarancji min. 24 miesiące. 		

Część III - Oprogramowanie do komunikacji alternatywnej wykorzystywane podczas zajęć zmniejszających stwierdzone deficyty u dzieci w Przedszkolu nr 5 w Sokółce w ramach zadania 1. Doposażenie 5 przedszkoli samorządowych w specjalistyczny sprzęt dostosowany do potrzeb dzieci z niepełnosprawnościami.

1	Zestaw do komunikacji alternatywnej	zestaw	2
	<p>Oprogramowanie służące do pracy z osobami wymagającymi alternatywnej komunikacji, pozwalające na pisanie za pomocą dostarczonych z programem symboli, pełnych słów (pisanie globalne), liter. Przy kreatywnym wykorzystaniu program jest doskonałym narzędziem edukacyjnym, komunikatorem (programem do komunikacji alternatywnej) i doskonałą zabawą.</p> <p>Zestaw do komunikacji alternatywnej powinien zawierać:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) tablet z pancerną obudową i hartowanym szkłem na ekran, 2) oprogramowanie do komunikacji: <ul style="list-style-type: none"> - prosty, mówiący edytor tekstu, - możliwość użycia przycisków (jednego lub dwóch) do pisania, - wysoka jakość mowy syntetycznej, - symbole wspomagające mowę, - możliwość zamiany tekstu na symbole, - możliwość pisania za pomocą symboli, - predykcja (podpowiadanie listy słów pasujących do tych liter, które użytkownik już wybrał), - załączony edytor plansz, - zmienna konfiguracja od łatwego pisania symbolami do pisania literami, - klawiatura ekranowa (znakowa, wyrazowa lub z symbolami) umożliwiająca wpisywanie do innych aplikacji. - okres gwarancji min. 24 miesiące. <p>Program powinien działać na systemie Microsoft Windows XP/Vista/7/8/10.</p>		

Z-ca BURMISTRZA

Adam Mariusz Kowalczyk

Urszula Marchiel
Podinspektor
03.02.2020r.

Anna Sidor-Zemajduk
Kierownik Referatu
03.02.2020r.